



ЗОЛОТО КОРОЛЕЙ ПУСТЫНИ



НАШЕ ПОНИМАНИЕ ВАШИХ ПОТРЕБНОСТЕЙ

Многие компании рассматривают возможности для проведения яркого и интересного образовательного мероприятия.

Задачи, которые могут быть решены:

- формирование и поддержание командного духа,
- воспитательный и образовательный характер мероприятия,
- анализ сложностей, которые могут возникнуть в процессе командной работы
- определение путей решения такого рода трудностей

НАШИ РЕКОМЕНДАЦИИ

Учитывая задачи, которые ставят компания перед своими сотрудниками, мы рекомендуем проведение моделирующей игры "Золото Королей Пустыни".

Концепция игры.

Игра "Золото Королей Пустыни" проводится в два этапа: 1 этап - игра, 2 этап - обсуждение.

На первом этапе моделируется ситуация достижения результатов командой в условиях ограниченного времени, большого объема информации и заданных ресурсов. От того, насколько эффективно участники применяют навыки менеджмента на каждом этапе игры (сбор и анализ информации, постановка цели и определение стратегии, планирование, организация деятельности, коммуникация в команде, распределение ролей в команде, совместное принятие решений в команде и т.д.) и будут зависеть их результаты. Этапы игры показаны на рисунке 1.

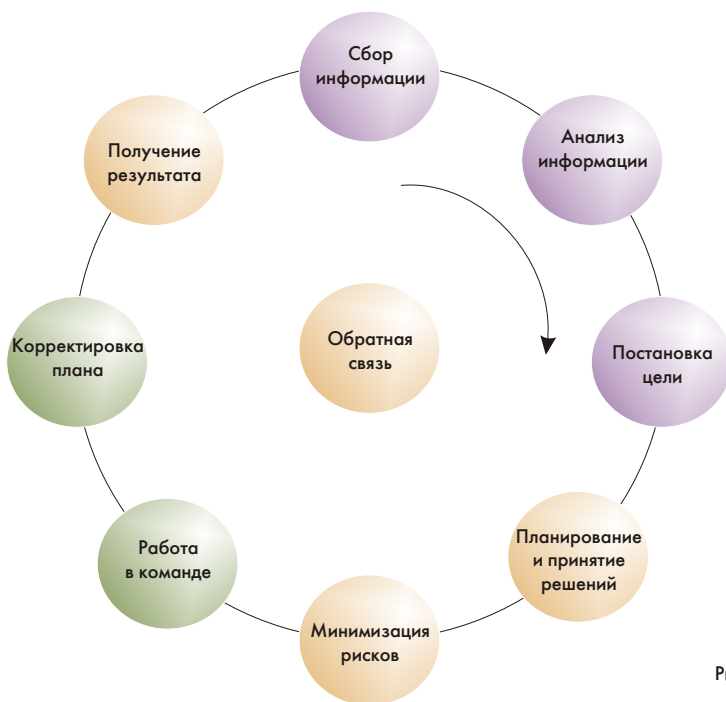


Рис. 1

Ограничение по времени, высокий темп и эмоциональная вовлеченность участников способствуют проявлению привычных, стереотипных моделей поведения.



На втором этапе, в процессе обсуждения поводится анализ действий участников на протяжении всей игры. Цель - осознать собственные стереотипные, неэффективные модели поведения, которые были использованы на каждом этапе игры (рис 1.), и понять, к каким последствиям они приводят.

После осознания четкое, структурированное обсуждение воспринимается более предметно и происходит перенос этого опыта на повседневную рабочую деятельность. В процессе обсуждения сами участники с помощью тренера находят пути повышения личной и командной эффективности.

Мы предлагаем заранее определить, какие акценты в обсуждении необходимо сделать, чтобы учесть специфику деятельности сотрудников и основные сложности повседневной деятельности.

ВОЗМОЖНОСТИ ИГРЫ:

Участие большого числа сотрудников.

Командообразование. Сотрудники различных подразделений имеют возможность познакомиться и получить опыт взаимодействия друг с другом. Их объединяет общая цель, которую они должны достичь как команда.

Fun: эмоциональный, яркий сюжет игры, драйв.

Глубокое обсуждение дает участникам возможность осознать свои сильные и слабые стороны, определить зоны дальнейшего развития, перенести опыт, полученный в игре на реальные ситуации, возникающие у сотрудников в работе.

Мотивация к дальнейшему развитию через осознание своих сильных и слабых сторон, понимание того, какие изменения необходимы для достижения более высоких результатов в профессиональной деятельности.

ДАЛЬНЕЙШИЕ ДЕЙСТВИЯ

Данное предложение является рабочим документом, основанным на нашем понимании вашей ситуации. Мы предлагаем рассмотреть предложенный подход, определить приоритетные направления и провести дополнительное обсуждение.





МОДЕЛИРУЮЩАЯ ИГРА “ЗОЛОТО КОРОЛЕЙ ПУСТЫНИ”

Зачастую компании, обучая своих сотрудников, сталкиваются с тем, что в их деятельности ничего не меняется. Возникает проблема: сотрудники приобретают навыки, но у них не возникает ощущения необходимости их применения, иными словами, отсутствует мотивация менять что-либо. В этом случае необходимо создать такие условия, в которых сотрудники увидели бы пробелы в своей работе, захотели изменить ситуацию, изменили отношение к работе.

Игра опирается на следующую идею - изменить отношение к ситуации и добиться исключительных результатов можно благодаря самопознанию, межличностному и групповому взаимодействию, личному опыту.

Цель программы:

Улучшение работы команды, эффективное планирование, формирование единого коммуникативного поля, усовершенствование процесса принятия решения, достижение исключительных результатов.

Содержание игры:

Игра построена по принципу соревнования между командами, перед которыми стоит условная задача - используя карту, пройти до Гор, собрать как можно больше золота и вернуться домой живыми. В условиях ограниченного количества времени и ресурсов, как и в ежедневной работе, участники команд должны уметь планировать сообща, эффективно использовать информацию и доверять своей команде для достижения общих целей.



Спецификация

Продолжительность: 1 день,
игра - 2,5 часа, обсуждение игры
- 3 часа.

Размер группы: от 15 чел.

I этап

Объяснение правил. Тренер дает подробную инструкцию по правилам игры, использованию материалов, конкретным действиям для всей группы участников.

Материалы: презентация Power Point; образцы материалов для участников.

Игра. Команды следуют сюжету игры, выполняя инструкции тренера.

II этап

Обсуждение. Участники совместно с тренером обсуждают результаты, опыт, приобретенный в процессе игры, определяют достоинства совместной и индивидуальной работы, пути и методы развития. Поэтапно рассматриваются следующие вопросы:

1. Результаты и итоги (определяется победившая команда, оценивается продуктивность работы команды).
2. Вопросы обсуждения:
 - Планирование
 - Эффективность планирования на различных этапах
 - Факторы, влияющие на деятельность.
 - Оценка стратегии.
 - Использование ресурсов.
 - Время как ресурс.
 - Информация как ресурс.
 - Постановка целей.
 - Управление рисками.
 - Командная работа.
 - Принятие решений.
 - Алгоритм действий.

Материалы: рабочая тетрадь участника, алгоритм действий.

