

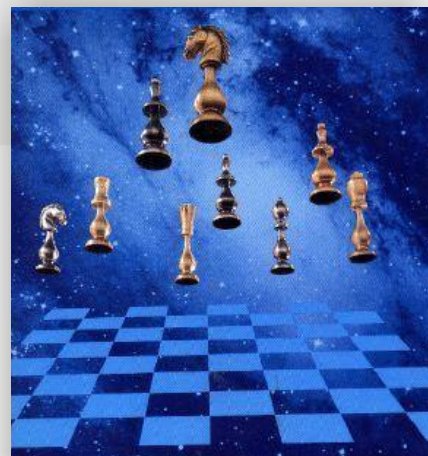
# Школа Лидерства

## Fatum

моделирующая игра



# Общее описание



## Цель игры

Моделирование следующих процессов в команде:

Коммуникация лидера и команды

Управление взаимодействием

Принятие решения

Командная работа

Управление системами

## Возможности игры

Анализ ключевых факторов, которые влияют на эффективность лидера.

Выявление сильных сторон управления командой и лидерских компетенций

Определение зон развития

Укрепление командной работы

Расширение и улучшение коммуникации в команде

## Для кого предназначена игра?

Менеджеры высшего звена

Количество человек: 14-16 человек

## Описание игры

Игра проходит в виде турнира между двумя командами. Сюжет игры - это своеобразная, необычная шахматная игра, в которой лидеры двух команд играют друг против друга за шахматной доской. Каждая фигура на доске олицетворяет роль определенного члена команды. Участники каждой команды получают роли соответственно фигурам на доске. Правила игры сложны, лидерам придется решать комбинированные задачи, прежде чем они смогут сделать ход. При этом у них каждый раз есть выбор - пойти быстрым, но рискованным путем, и возможно потерять на время одного из игроков, или сделать малый ход, сберечь ресурсы, но потерять время.

От каждого хода лидера зависит судьба команды. Каждый новый ход, который он сделает означает новую задачу для его команды. И от того, как команда справится с задачей - зависит перемена сил на шахматной доске. Лидер может решить судьбу команды. Но от команды зависит исход игры...



*Это игра в игре - команды играют друг против друга, но и внутри каждой команды лидер и члены его команды играют друг с другом.*

*От ходов лидера зависит задание команды.*

*От решения команды зависит следующий ход, который определит задачу для лидера, которую он должен будет решить в свою очередь.*

## Процесс игры

### Гамбит

Команды распределяют роли, знакомятся с правилами. Назначается лидер на Первый Тур.

**Действия, которые необходимо совершить:**

Жеребьевка

Розыгрыш партии - первое задание для лидеров. Это может быть загадка, либо головоломка. Перед тем как сообщить свое решение лидер сообщает, какая фигура пойдет первой. Итак, ход сделан...

### Этап 1. Первый тур

После того, как разыгран гамбит, команды получают задание, которое они должны решить в строго отведенное время. Команды сообщают свое решение с ударом гонга. Результат их решения - это передвижение одной фигуры на доске. Каждая фигура передвигается по определенным правилам. И за каждой фигурой стоят задачи разной сложности. Команда решает, какой фигурой они ходят.

### Смена лидера

### Этап 2. Второй тур

В этом туре ход будет делать новый лидер. И теперь ему придется решить задачу, которая выпала ему после "хода команды". Его ход - новая задача для команды. Правильное решение - команда продвигается по доске вперед. Неправильное решение - команда остается на месте, или вовсе отходит назад. Команда решает, какой фигурой они ходят.

### Смена лидера

### Этап 3. Третий тур

В этом туре ход будет делать новый лидер. И теперь ему придется решить задачу, которая выпала ему после "хода команды". Его ход - новая задача для команды. И так далее.

Всего туров может быть до 10-15 туров.

### Этап 4. ...

В ходе игры, команда ответившая быстрее и предоставившая правильный ответ, имеет право на дополнительный ход. Команда решившая задачу первая и предоставившая неправильный ответ - может потерять одну фигуру на несколько шагов.

## Церемония награждения

### Обсуждение

1. **Самооценка.** Каждая команда проводит оценку своих действий по следующим ключевым вопросам:

- Разработка стратегии.
- Продуктивность (баланс между затратами и результатами)
- Эффективность использования интеллектуальных ресурсов.
- Управление временем.
- Руководство и лидерство
- Командная работа и коммуникация внутри группы



2. **Общее обсуждение под руководством тренера.**

3. **Церемония награждения победителя.**

### Антураж

Весь реквизит напоминает шахматы, однако все - фигуры, правила, ходы отличается от традиционных шахмат, к которым мы привыкли. У “белых” и “черных” по 8 фигур, например: Король, Королева, Рыцарь, Гвардеец, Шут и др.

*Антураж, стиль игры - это “магическая” игра,  
в которой решается судьба игроков и всей команды.*